

	Denominazione struttura	Costo struttura	Effetto desiderab.	Impiegati necessari	Possibilità incendi	Possibilità danni
	Accademia	1000	-3	20	Si	Si
	Allevamento bestiame	75	-4	12	Si	No
	Approdo	40	-5	5	No	No
	Arco di trionfo	0	18	0	Si	Si
	Armeria	120	-3	12	Si	No
	Banchina da pesca	60	-8	6	Si	Si
	Baraccone	50	2	8	Si	No
	Bazar	40	-2	5	Si	No
	Biblioteca	450	8	30	Si	Si
	Blocco stradale	4	0	0	No	No
	Camera mortuaria	100	-3	8	Si	No
	Campo di lavoro	60	-3	20	Si	No
	Canale di irrigazione	8	0	0	No	No
	Cantiere	350	-12	20	Si	Si
	Casa 01 Capanno rozzo	10	-2	0	Si	No
	Casa 02 Capanno robusto	0	-2	0	Si	No
	Casa 03 Baracca rozza	0	-2	0	Si	No
	Casa 04 Baracca normale	0	-2	0	Si	No
	Casa 05 Casa modesta	0	-2	0	Si	No
	Casa 06 Casa normale	0	-2	0	Si	No
	Casa 07 Abitazione modesta	0	-1	0	Si	No
	Casa 08 Abitazione spaziosa	0	-1	0	Si	No
	Casa 09 Appartamento modesto	0	0	0	Si	No
	Casa 10 Appartamento spazioso	0	0	0	Si	No
	Casa 11 Residenza normale	0	0	0	Si	No
	Casa 12 Residenza spaziosa	0	0	0	Si	No
	Casa 13 Residenza elegante	0	1	0	Si	No
	Casa 14 Residenza Lussuosa	0	2	0	Si	No
	Casa 15 Villa normale	0	3	0	Si	No
	Casa 16 Villa spaziosa	0	3	0	Si	No
	Casa 17 Villa Elegante	0	4	0	Si	No
	Casa 18 Villa lussuosa	0	4	0	Si	No
	Casa 19 Tenuta modesta	0	5	0	Si	No
	Casa 20 Tenuta lussuosa	0	5	0	Si	No
	Casotto da caccia	25	-4	6	Si	No
	Cava di arenaria	50	-6	12	No	Si
	Cava di argilla	40	-3	8	No	Si
	Cava di calcare	75	-6	12	No	Si
	Cava di granito	100	-6	12	No	Si
	Cava di pietra	75	-6	12	No	Si
	Centro di architettura	30	0	5	No	Si
	Complesso templi di Bast	2000	20	50	No	Si
	Complesso templi di Osiride	2000	20	50	No	Si
	Complesso templi di Ptah	2000	20	50	No	Si
	Complesso templi di Ra	2000	20	50	No	Si
	Complesso templi di Seth	2000	20	50	No	Si
	Conservatorio	100	-3	8	Si	No
	Corpo di guardia	400	-4	0	No	No
	Dentista	50	2	2	Si	No
	Deposito merci	70	-5	6	Si	Si
	Distilleria	75	-5	12	Si	No
	Esattore	75	3	6	Si	No
	Fabbrica di bighe	250	-6	30	Si	No
	Fabbrica di mattoni	60	-4	12	Si	No
	Fabbrica di papiro	100	-4	12	Si	No

	Denominazione struttura	Costo struttura	Effetto desiderab.	Impiegati necessari	Possibilità incendi	Possibilità danni
	Farmacia	30	1	5	Si	No
	Fattoria coltivazione di fichi	40	-2	10	No	No
	Fattoria di ceci	40	-2	10	No	No
	Fattoria di grano	40	-2	10	No	No
	Fattoria di lattuga	40	-2	10	No	No
	Fattoria di lino	40	-2	10	No	No
	Fattoria di melograni	40	-2	10	No	No
	Fattoria di orzo	40	-2	10	No	No
	Forte di arcieri	1000	-20	0	No	No
	Forte di aurighi	1000	-20	0	No	No
	Forte di fanteria	1000	-20	0	No	No
	Giardini	12	3	0	No	No
	Gilda degli scalpellini	150	-6	12	No	Si
	Gilda dei carpentieri	50	-6	8	Si	No
	Gilda dei costruttori	100	-6	10	Si	Si
	Gioielleria	90	-2	12	Si	No
	Granaio	250	-8	12	Si	Si
	Libera il terreno	2	0	0	No	No
	Lotto vacante	10	-2	0	No	No
	Magione dinastica	700	28	0	Si	Si
	Magione familiare	400	20	0	Si	Si
	Magione singola	150	12	0	Si	Si
	Medico	50	2	8	Si	No
	Miniera di gemme	400	-12	8	No	Si
	Miniera di rame	150	-12	10	No	Si
	Miniera d'oro	250	-16	12	No	Si
	Molo delle navi da guerra	600	-4	15	Si	Si
	Molo mercantile	200	-2	5	Si	Si
	Mura	35	0	0	No	No
	Palazzo cittadino	1000	22	25	Si	Si
	Palazzo cittadino grande	1200	24	30	Si	Si
	Palazzo del villaggio	900	20	20	Si	Si
	Palazzo di giustizia	150	8	10	No	Si
	Palco	150	4	12	Si	No
	Piazza	15	4	0	No	No
	Piazzale	500	6	20	Si	No
	Piazzale del festival	500	16	0	No	No
	Piramide	0	0	0	No	No
	Pompa idraulica	30	-3	5	No	No
	Ponte	40	0	0	No	No
	Pozzo	5	1	0	No	No
	Raccoglitore di canne	50	-2	8	Si	No
	Reclutatore	150	-6	10	Si	Si
	Rovine da crollo	0	-3	0	No	No
	Rovine da fuoco	0	-3	0	No	No
	Santuario di Bast	100	4	0	No	Si
	Santuario di Osiride	100	4	0	No	Si
	Santuario di Ptah	100	4	0	No	Si
	Santuario di Ra	100	4	0	No	Si
	Santuario di Seth	100	4	0	No	Si
	Scalo	100	-12	12	Si	Si
	Scuola degli scribi	150	4	10	Si	No
	Scuola dei giocolieri	50	2	5	Si	No
	Scuola di danza	150	-3	10	Si	No
	Serbatoio d'acqua	50	4	5	No	No

	Denominazione struttura	Costo struttura	Effetto desiderab.	Impiegati necessari	Possibilità incendi	Possibilità danni
	Sfinge	0	0	0	No	No
	Statua grande	150	14	0	No	No
	Statua media	60	10	0	No	No
	Statua piccola	12	3	0	No	No
	Stazione dei vigili del fuoco	30	-2	6	Si	No
	Stazione di polizia	30	-2	6	Si	No
	Strada	4	0	0	No	No
	Taglialegna	50	-4	8	Si	No
	Taverna senet	1500	-6	25	Si	Si
	Tempio di Bast	150	6	8	No	Si
	Tempio di Osiride	150	6	8	No	Si
	Tempio di Ptah	150	6	8	No	Si
	Tempio di Ra	150	6	8	No	Si
	Tempio di Seth	150	6	8	No	Si
	Tessitoria	80	-3	12	Si	No
	Torre	350	-6	6	No	No
	Vasaio	60	-4	12	Si	No

Schema di evoluzione delle case			
Tipo di casa	Spazio occupato	Abitanti contenuti	Affinché si evolva è indispensabile fornire:
Casa 00 Lotto vacante	1x1	0	Nulla
Casa 01 Capanno rozzo	1x1 (2x2)	5 (20)	Acqua
Casa 02 Capanno robusto	1x1 (2x2)	7 (28)	Bazar e cibo (1)
Casa 03 Baracca rozza	1x1 (2x2)	9 (36)	Dio (1)
Casa 04 Baracca normale	1x1 (2x2)	11 (44)	Serbatoio d'acqua
Casa 05 Casa modesta	1x1 (2x2)	13 (52)	Intrattenimenti
Casa 06 Casa normale	1x1 (2x2)	15 (60)	Vasellame
Casa 07 Abitazione modesta	1x1 (2x2)	16 (64)	Medico o camera mortuaria
Casa 08 Abitazione spaziosa	1x1 (2x2)	17 (68)	Birra
Casa 09 Appartamento modesto	1x1 (2x2)	18 (72)	Palazzo di giustizia
Casa 10 Appartamento spazioso	1x1 (2x2)	19 (76)	Scuola degli scribi o libreria
Casa 11 Residenza normale	2x2	80	Dentista e cibo (2)
Casa 12 Residenza spaziosa	2x2	84	Lino
Casa 13 Residenza elegante	2x2	88	Dio (2)
Casa 14 Residenza Lussuosa	2x2	92	Beni di lusso (1)
Casa 15 Villa normale	3x3	100	Medico e camera mortuaria
Casa 16 Villa spaziosa	3x3	108	Scuola scribi, libreria e Dio (3)
Casa 17 Villa Elegante	3x3	116	Taverna di senet
Casa 18 Villa lussuosa	3x3	124	Beni di lusso (2)
Casa 19 Tenuta modesta	4x4	184	Cibo (3)
Casa 20 Tenuta lussuosa	4x4	200	-----

* possono assumere anche le dimensioni 2x2 nel qual caso gli abitanti quadruplicano

Costruzione	Necessita	Produce
Allevamento bestiame	Paglia	Carne
Armeria	Rame	Armi
Cantiere	Legno (no per navi da pesca)	Navi (costruisce e ripara)
Cava	Nulla	Pietra
Cava di argilla	Nulla	Argilla
Distilleria	Orzo	Birra
Fabbrica di bighe	Legno	Bighe
Fabbrica di mattoni	Argilla e paglia	Mattoni
Fabbrica di papiro	Canne	Papiri
Gilda dei carpentieri	Legno	Rampe e impalcature
Gioielleria	Gemme	Beni di lusso
Miniera di gemme	Nulla	Gemme
Miniera di rame	Nulla	Rame
Miniera d'oro	Nulla	Oro (consegna al Palazzo)
Reclutatore (arcieri)	Nulla	Truppe
Reclutatore (aurighi)	Bighe	Truppe
Reclutatore (fanteria)	Armi	Truppe
Tessitoria	Lino	Tela
Vasaio	Argilla	Vasellame

	Gradi di carriera	Stipendio
1	Anziano del villaggio	0
2	Nobile del villaggio	2
3	Studioso reale	5
4	Scriba reale	8
5	Giudice reale	12
6	Sindaco reale	20
7	Governatore reale	30
8	Nomarca	40
9	Cancelliere	60
10	Consigliere	80
11	Faraone	100